

# La Tv nel modo Joost

Nelle piazze del web non si parla d'altro: Niklas Zennström e Janus Friis, i due fuoriclasse dell'informatica inventori di programmi rivoluzionari come Skype (telefonia via Internet) e Kaza (scambio di file peer-to-peer), si sono buttati a capofitto in un nuovo progetto denominato **Joost** ([www.joost.com/](http://www.joost.com/)). (fig. 1) Si tratta di un software, disponibile per ora solo su invito e in versione **beta** per Windows, che permette di vedere programmi televisivi e altri video utilizzando un sistema peer-to-peer.

Il vantaggio di Joost rispetto ad altre soluzioni di video via Internet, come ad esempio YouTube, è che i costi e gli oneri tecnici di distribuzione non sono più a carico del sito che offre il programma, come avviene nello **streaming** tradizionale, ma vengono ripartiti fra gli utenti, perché chi riceve un video tramite Joost lo ritrasmette anche ad altri.

L'idea è di realizzare un vero e proprio network televisivo mondiale via Internet, sostenuto dalla pubblicità, come avviene per la televisione commerciale tradizio-

nale. In casa Joost non si perde tempo e sono già in corso trattative con i grandi produttori di contenuti video come Mtv, Paramount e Dreamworks. Attualmente su Joost sono disponibili **24 canali tematici** con una possibilità di scelta senza precedenti: documentari, sport, cartoons (imperdibile la serie dei mitici Rocky e Bullwinkle), film indipendenti, commedie e video musicali.

L'interfaccia di Joost è molto elegante: finestre trasparenti, grafica colorata e accattivante. Il cambio di "canale" è istantaneo, cosa che neppure YouTube e gli altri sistemi di distribuzione video riescono a fare. Per contro, il consumo di **banda** è molto elevato. Se avete una connessione Internet lenta, Joost non è affatto conveniente.

Comunque, niente paura! La nuova ver-

sione del programma apporta migliorie a livello di flusso audio/video, e non solo. Niklas e Janus stanno pensando a contenuti inediti, come ad esempio **Soccer Channel**, un canale dedicato al calcio. E vista la fama che l'Italia gode nel mondo del pallone, la nostra lingua è stata usata per il trailer del canale. L'avvio ufficiale del progetto Joost è prevista per quest'anno: rimanete sintonizzati!

## I trucchi di Mister Bit

### Antivirus sempre in forma!

Un nuovo pericolo si aggira in rete: si tratta di una versione di *trojan* particolarmente aggressivo, in grado di disabilitare il nostro **antivirus**, spalancando le porte del computer ad un'invasione di *dialer*, *maleware* e altri pericoli. Per scongiurare uno scenario così catastrofico è fondamentale testare i riflessi del nostro antivirus utilizzando dei finti *file* infetti.

Mister Bit ha provato per voi **EICAR**. Dietro questa sigla, si nasconde un virus fittizio creato dall'*European Institute of Computer Anti-virus Research*, per controllare il funzionamento dei programmi antivirus. Si tratta di un piccolo *file* assolutamente innocuo che tutti i software, per un reciproco accordo fra i produttori, riconoscono convenzionalmente come se fosse un vero virus.

Il *file*, se non viene bloccato dall'antivirus, fa semplicemente comparire una finestra *dos* con la scritta "**EICAR-STANDARD-ANTIVIRUS-TEST-FILE!**".

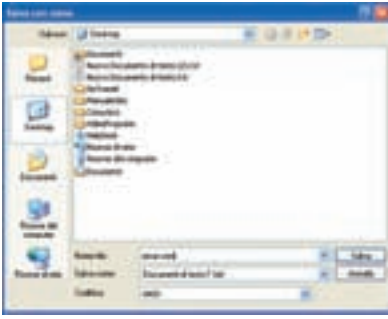
Possiamo creare EICAR anche da soli. Innanzi tutto apriamo un editor di testo (come il Blocco Note di Windows). Copiamo al suo interno la seguente linea, senza nessuna modifica o aggiunta:

```
X50!P%@AP[4\PZX54(P^)7CC)7}SEI-CAR-STANDARD-ANTIVIRUS-TEST-FILE!$H+H*
```

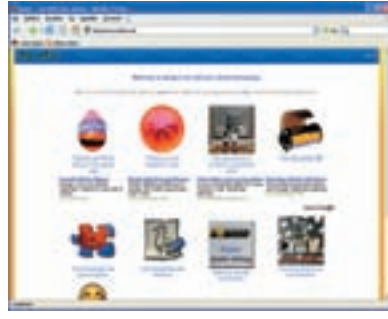
Ora salviamo il nostro *file* con il nome



(fig. 1)



(fig. 2)



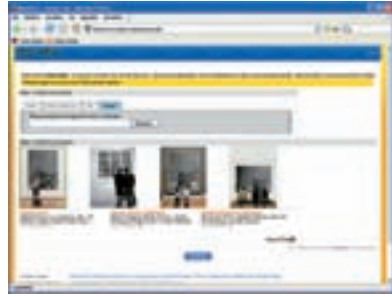
(fig. 3)

**eicar.com** (fig. 2) e chiudiamolo. Se il nostro programma antivirus funziona correttamente, dovrebbe comparire la finestra di allarme virus eicar, sia facendo doppio clic sul *file*, che lanciando la ricerca di virus su tutti i *file* del disco. Se invece non compare niente e riuscite a scaricare e ad aprire il *file* senza problemi, significa che l'antivirus non è in funzione (la macchina non lo possiede, oppure è stato disabilitato da qualche virus). In questo caso sarà bene provvedere al più presto.

## Bollettino del navigante

### Dumpr: divertirsi con le foto

Chi l'ha detto che per modificare le fotografie digitali occorrono software costosissimi? Da oggi possiamo trasformare le nostre immagini preferite in qualcosa di assolutamente originale grazie a **Dumpr!** Questo software è in grado di rielaborare qualunque immagine inserendola virtualmente nella sala di un museo, oppure trasformandola in una sfera luminosa, in un disegno a matita o in un puzzle. Basta collegarsi al sito **www.dumpr.net/**, (fig. 3) selezionare l'effetto speciale che preferiamo e seguire le semplici istruzioni riportate a video. Per familiarizzare con Dumpr, pro-



(fig. 4)

viamo **Museumr**. Cliccando sul pulsante quadrato Museumr, si aprirà una finestra in cui potremo selezionare quattro diverse ambientazioni per la nostra foto. Selezioniamone una, quindi premiamo in alto l'etichetta **Upload** (fig. 4).

Clicchiamo sul pulsante **Sfoglia**, cerchiamo sul nostro computer la foto da modificare, quindi confermiamo con il pulsante **Apri**. Ora non resta che premere **Continue** e attendere che Dumpr rielabori la nostra immagine. (fig. 5) Soddisfatti del risultato? A questo punto possiamo scegliere di caricare la nostra foto su **Flickr** (il servizio on line per condividere le proprie foto con gli altri webnauti), stamparla con il pulsante **Print**, o creare un nuovo effetto speciale cliccando sul pulsante **Play again**.

E se volessimo salvare la fotografia

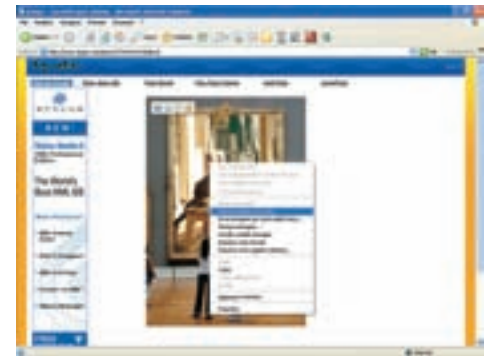
modificata sul pc? Niente di più facile! Clicchiamo su **Share/Blog/MySpace**. Nella finestra successiva evidenziamo l'indirizzo internet riportato in basso, (fig. 6) incolliamolo in una nuova finestra di Explorer e premiamo **Enter** sulla tastiera. A questo punto clicchiamo con il tasto destro sull'immagine e scegliamo **Salva immagine con nome**. (fig. 7) Non resta che scegliere una cartella del nostro pc, in cui salvare il *file* ed il gioco è fatto!



(fig. 5)



(fig. 6)



(fig. 7)

## Help

**Banda:** rappresenta la capacità di collegamento della nostra connessione Internet. In altre parole è la quantità di dati che possono transitare contemporaneamente sulla linea telefonica. Più dati passano contemporaneamente, più sarà veloce il collegamento a Internet.

**Beta:** è lo stadio di collaudo, nello sviluppo di un software. Utilizzare questi programmi non ancora sufficientemente testati può essere pericoloso per il pc. Per questa ragione il collaudo viene in genere affidato ai cosiddetti beta tester, programmatori esperti in grado di interpretare gli errori e correggerli.

**Peer to Peer** (letteralmente *da pari a pari*): il termine Peer to Peer (in ger-

go P2P) viene usato per descrivere le applicazioni con le quali gli utenti possono, attraverso Internet, scambiarsi direttamente *file* con altri utenti.

**Streaming** (dall'inglese *to stream*: fluire): è un trasferimento di dati continuo ed ininterrotto. Si realizza mediante la suddivisione del *file* in pacchetti che vengono caricati uno alla volta sul pc dell'utente.

Generalmente per streaming si intende lo streaming video. Con questo sistema l'utente non deve aspettare che il *file* venga totalmente scaricato sul suo PC per poterlo visionare (o ascoltare). Infatti le informazioni vengono inviate in un flusso continuo e vengono elaborate appena arrivano.

### Scrivi a Mr. Bit

Per qualunque dubbio o consiglio scrivi a misterbit@email.it