



Chrome: il browser secondo Google

Il nuovo browser che spopola in internet è progettato per rendere più veloce, facile e sicuro l'uso del Web.

Google colpisce ancora! Non soddisfatta di aver conquistato il Web con i suoi cavalli di battaglia Google Mail, Google Talk e Google Earth, ci riprova con **Chrome**, il nuovo software nato per insidiare il primato di Microsoft nel mercato dei programmi per la navigazione internet.

L'idea di partenza del team di Google è molto semplice: i programmi che usiamo per navigare su internet sono stati ideati quando il web era un insieme di pagine testuali. Con Chrome nasce un nuovo browser pensato per ciò che la rete è diventata: un insieme di programmi legati tra loro con mail, chat, **feed** [Help](#) di informazioni e molto altro.

Il lancio di Chrome è stato fatto, in perfetto stile Google, attraverso una storia a fumetti disegnata dal cartoonist **Scott McCloud**. (fig. 1)

Nelle tavole del celebre fumettista, viene descritto con dovizia di particolari

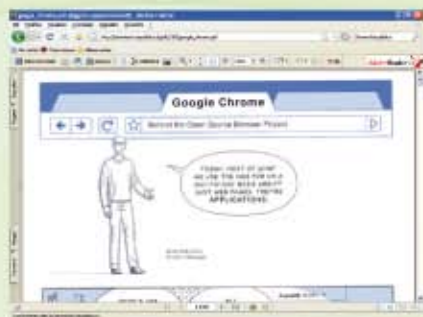


fig. 1 Il fumetto di presentazione di Chrome.



fig. 2 La "vetrina" del nuovo software.

il browser della casa di Mountain View. Come è dunque Chrome?

Il programma è innanzitutto **open source**, aperto cioè al contributo di tutti gli sviluppatori. Il browser con la G maiuscola si rivolge ad un utente che non si limita a sfogliare pagine, ma guarda e carica video, chatta, gioca, scrive, compra online. (fig. 2)

Grazie all'opzione **Sandbox**, è poi possibile leggere alcuni suggerimenti quando si scrive l'indirizzo web, mentre una schermata pre-impostata, che si apre al momento dell'avvio.

Per tutelare la privacy, Chrome dispone della funzione **Incognito**, che permet-

te non solo di cancellare la cronologia (possibile anche con altri browser), ma di navigare senza raccogliere dati inerenti a quanto stiamo consultando (i cosiddetti **cookies** [Help](#)).

In occasione dell'uscita di Chrome è stato messo online anche un nuovo sito **www.chromium.org** per raccogliere ulteriori informazioni sul nuovo prodotto e partecipare allo sviluppo del software.



Bollettino del navigante

Mascheriamoci con Pikipimp!

Si avvicina il Carnevale. È tempo di maschere, travestimenti e scherzi... digitali. Con **Pikipimp** (<http://www.pikipimp.com/>) possiamo trasformare le nostre fotografie in qualcosa di veramente originale, aggiungendo ai volti di parenti e amici, barba, baffi, parrucche e tutto ciò che ci suggerisce la nostra fantasia.

Collegiamoci al sito di Pikipimp, quindi clicchiamo sul pulsante **Sfoggia** (fig. 8) e scegliamo dal nostro computer la fotografia da modificare. Una volta caricata l'immagine premiamo il tasto **Upload** e attendiamo che Pikipimp prepari l'immagine.

Ora dalla colonna a destra **Elements** scegliamo **Hair Styles**. (fig. 9) Sele-

zioniamo una capigliatura e trasciniamola, con il tasto sinistro del mouse premuto, sulla fotografia. Con la stessa procedura inseriamo tutti gli elementi che ci ispira la nostra fantasia. Una volta soddisfatti del risultato, clicchiamo su **Save and Print**, quindi su **Download file**. (fig. 10) Buon divertimento a tutti!



fig. 8 Qui c'è il pulsante "sfoggia".



fig. 9 Tendina di scelta.



fig. 10 Il nostro capolavoro finito.

00:00:00

I trucchi di Mister Bit

Come salvare l'immagine di un video

È il tuo film preferito. L'avrai visto decine di volte eppure non ti stanca mai, soprattutto la scena in cui il super eroe di turno sbaraglia con due colpi di karate tutti i cattivi. Sarebbe bellissimo "fotografare" il duello e trasformarlo in uno sfondo personalizzato per il computer! Ma come fare? Semplice, con **Windows Media Player**!

Da qualche tempo il riproduttore di casa Microsoft è in grado di memorizzare le sequenze di film, trasformandole in splendidi sfondi del desktop. Apriamo il programma da **Start\Tutti i programmi\Accessori\Svago**, e clicchiamo su **Strumenti/Opzioni**. (fig. 3)

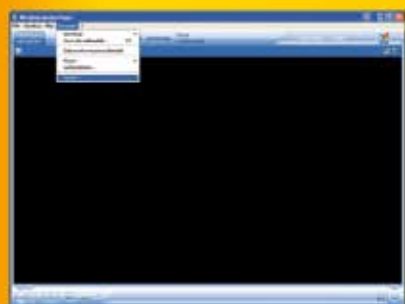


fig. 3 Apertura del programma.

Nella finestra "Opzioni" clicchiamo su **Prestazioni** quindi sul pulsante in basso **Avanzate**. (fig. 4)

Mettete una "spunta" alla voce **Utilizza render del mixer video** (fig. 5) e salvate cliccando nell'ordine su **OK**, **Applica**, **Sì** e infine **Ok**.

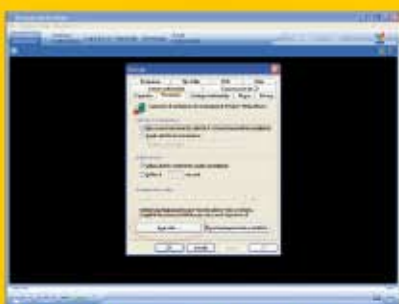


fig. 4 Cliccare su "Avanzate".

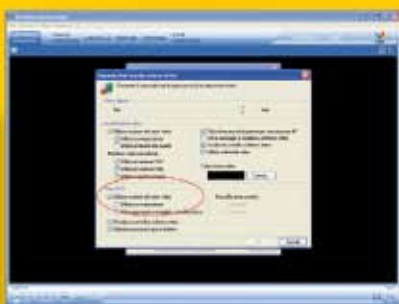


fig. 5 Videata di conferma.

Terminate le configurazioni di Windows Media Player non ci resta che avviare la riproduzione del film e, nel momento in cui compare il nostro eroe sullo schermo, premere il pulsante **PrintScreen** presente sulla tastiera del computer. Ora apriamo il programma **Paint** da **start\Tutti i programmi\Accessori** (fig. 6) e scegliamo **Modifica\Incolla**.



fig. 6 Pagina di apertura programma Paint.

Salviamola da **File\Salva con Nome** in una cartella del computer, quindi chiudiamo Paint. Ora riapriamo l'immagine dalla cartella in cui l'abbiamo salvata e con il tasto destro del mouse scegliamo **Imposta come sfondo del desktop**. (fig. 7)



fig. 7 L'effetto finale.

00:00:00



COOKIES: (letteralmente: biscottini) brevi informazioni che possono essere salvate sul computer quando l'utente visita un determinato sito. È il server che invia con il *cookie* tutte quelle informazioni che saranno rilette ogni qual volta l'utente ritornerà sul sito. In questo modo un sito Web può adattarsi automaticamente all'utente.

FEED: file che permette l'interscambio dei contenuti di un sito con altri siti e applicazioni, come i *feed aggregator* o *news aggregator*.



Scrivi a Mr. Bit
Per qualunque dubbio o consiglio
scrivi a misterbit@email.it

Help



Lorenzo Corvi